

PARTENARIATS

DÉJÀ RÉALISÉS

SOIRÉE JEUX VIDÉO - 16 JUIN 2017

CENTRE SOCIAL MERSIER

THÈME « CHANTER, DANSER, VIBRER »



- Aide à la sélection des jeux vidéo en rapport avec le thème et au public définis par le Centre d'accueil
- Support matériel : apport de consoles anciennes & récentes, téléviseurs et branchements
- Aide au préparatif et mise en place de la soirée
- Mise en place d'un espace dédié pour élargir le public cible de la soirée



APRÈS MIDI JEU VIDÉO - 14 ET 17 FÉVRIER 2018

KIOSK ACCLO SAINT-LÔ

THÈME « SEMAINE INITIATIVE JEUNES »

- Présentation de l'exposition et question/réponses sur sa création
- Présentation des origines du jeu vidéo
- Échanges sur les expériences de joueur de chacun
- Organisation d'un quiz avec lots thématiques
- Support matériel : apport de consoles anciennes & récentes, téléviseurs et branchements
- Mise en place d'un espace jeux en libre accès

APRÈS-MIDI JEU VIDÉO - 21 FÉVRIER 2018

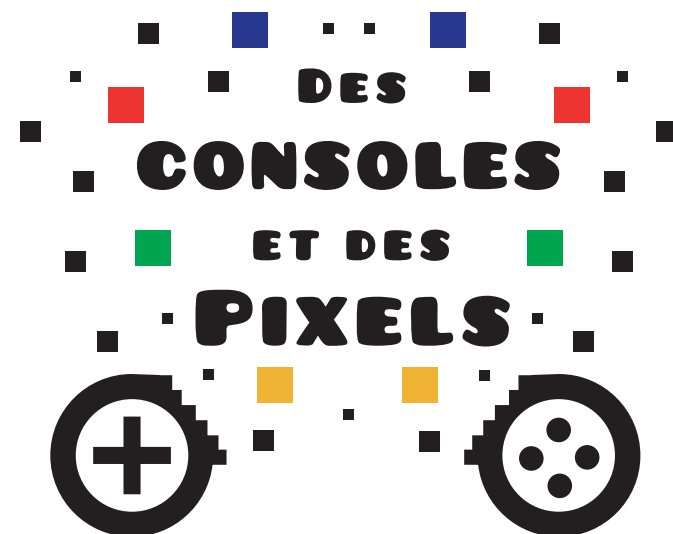
CENTRE SOCIAL MERSIER

EXPOSITION « HISTOIRE(S) DU JEU VIDÉO »



- Inauguration de l'exposition mise en place du 19 février au 09 mars
- Conférence « sensibilisation » sur l'importance de choisir le bon jeu pour la bonne personne, suivi d'un débat.
- Échanges sur les expériences de joueur de chacun
- Rétrospective sur les jeux et consoles emblématiques de 1998 à 2008
- Support matériel : apport de consoles anciennes & récentes, téléviseurs et branchements
- Mise en place d'un espace de jeux en libre accès

Crédits photographiques : Igor Prichystal, Franck Sergent, Nicolas Vimard - Conception graphique : Hélène Grégoire - 2018



**Animations autour du jeu vidéo
et des nouvelles technologies :
expositions, conférences, ateliers.**

Coordonnées :

Nicolas Vimard

Tél : 07.82.22.99.18

Mail : consoles.pixels@gmail.com

SIRET : 833 899 248 00011

EXPOSITION

DES CONSOLES ET DES PIXELS : HISTOIRE(S) DU JEU VIDÉO

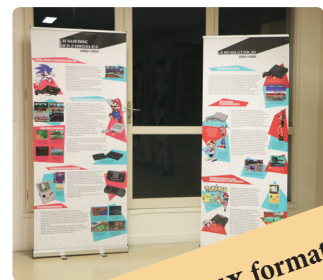


Public multigénérationnel :
enfants (dès 7 ans), pré-adolescents, adultes.

Exposition itinérante soutenue par la ville de Saint-Lô
et la région Normandie, accompagnée par le Kiosk
(Bureau Information Jeunesse de Saint-Lô Agglo).

Cette exposition retrace l'histoire du jeu vidéo de simple loisir, développé par des ingénieurs après la Seconde Guerre mondiale, au médium actuel élevé au rang d'art, rentré dans notre quotidien.

Elle présente les avancées majeures et les grandes dates de l'épopée vidéoludique, le tout illustré d'images d'époque et mentionnant les jeux emblématiques. Elle invite les néophytes comme les passionnés à découvrir ou redécouvrir l'histoire de l'un des loisirs préférés des français.



13 panneaux format Roll-up
85 x 200 cm - (Bâche M1 - antifeu)
Installation
& rangement facile !

PETIT PLUS !

En complément, une aire de jeu en libre-accès avec tout le matériel nécessaire (téléviseurs, consoles, manettes, jeux et câblage) peut être mise en place. La liste du matériel est adaptable selon les thèmes souhaités.

*L'envoi de l'exposition et du matériel se fait par transporteur.
Il est possible de venir installer intégralement l'ensemble sur demande.*

**Catalogue de
50 consoles
et plus de
1 500 jeux
disponibles !**

SENSIBILISATION PÉDAGOGIQUE :

Une autre partie de l'exposition détaille les différents genres de jeux vidéo et revient sur leurs différents métiers, permettant aux enfants de se renseigner et de s'orienter vers ces formations.

Un des panneaux se concentre sur le déchiffrement des logos PEGI sur les jeux, afin de sensibiliser les lecteurs sur leurs contenus et de trouver le jeu adapté au bon public.

AUTRE EXPOSITION

« DES CONSOLES ET DES JEUX »

(à partir de 7 ans)

Exposition de consoles accompagnées de leurs titres emblématiques à entreposer dans des vitrines (non fournies). Un large choix de pièces rares et de classiques sont disponibles dans notre catalogue.

AUTRES ANIMATIONS

Animées par Nicolas Vimard

Journaliste en jeux vidéo et nouvelles technologies



CONFÉRENCE - « L'ÉPOPÉE VIDÉOLUDIQUE »

(à partir de 7 ans)

En complément de l'exposition « Des consoles et des pixels : histoire(s) du jeu vidéo », cette conférence permet d'approfondir certains thèmes (à la demande de la structure ou au libre choix du public) et partager des anecdotes croustillantes sur la création des plus grands titres.

ATELIER « PRÊTEZ-VOUS AU JEU »

(à partir de 7 ans)

Partez à la découverte de jeux atypiques et artistiques permettant de faire tomber les idées reçues et d'inviter au voyage. Des casques sans-fil Haute-Fidélité sont disponibles afin d'immerger le joueur en toute tranquillité.



BLA BLA BLA CAFÉ-DÉBAT

(Tous publics)

Discussions animées autour du jeu vidéo et des nouvelles technologies : dernières sorties, coups de cœur, coups de gueule et quiz. Les débats sont l'occasion d'échanger des idées et que chacun puisse prendre la parole sur un sujet qui lui tient à cœur.

APPUI TECHNIQUE

(Toute structure)

Aide à la composition d'un rayon jeux vidéo au sein de la structure : formation sur le médium, composition d'un catalogue selon l'orientation souhaitée, installation du matériel.

